



Hoekenwerk Carnaval



ZILL-doelen

IKvk1 Plezier beleven en voldoening ervaren bij spelen, leren en leven.

IVzv1 Keuzes willen, durven en kunnen maken door betekenis te geven aan de keuzes en daar de verantwoordelijkheid voor opnemen.
Met hulp een keuze maken uit een aanbod.

MEMw1 Media enthousiast en positief aanwenden.
Bereid zijn om eigen mediatalent te tonen en in te zetten bij het eigen leren en spelen en dat van anderen.

MEva1 Technische en instrumentele computervaardigheden ontwikkelen.
Onder begeleiding experimenteren met de bediening van mediamiddelen uit de eigen omgeving en leefwereld.



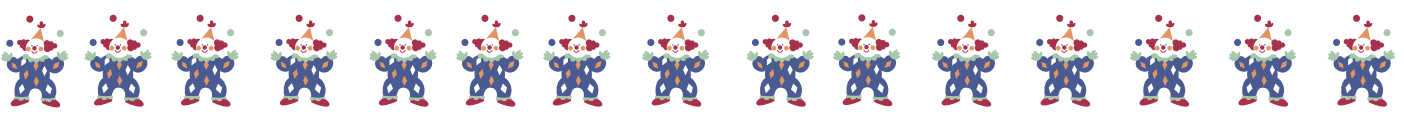
voorbereiding

Print de fiches en lamineer ze.

Leg in je hoek enkele iPads klaar.

De app 'Carnaval gezicht stickers' moet klaar staan op de iPads voor één van de opdrachten.





Materiaal

Fiches voor je hoekenwerk.
iPads - chromebooks

Lesverloop

Leer de (oudste) kleuters een qr-code scannen met de iPad of chromebook.
Ze kiezen uit het aanbod een spel en scannen de qr-code in.
Handig hierbij zou zijn dat er iemand (leerkracht of ondersteuner) in deze hoek zou zijn die de kleuters op weg helpt bij de spelletjes.

Welk device voor welke opdracht?

iPad : alle opdrachten via camera
chromebook : alle opdrachten via camera - scannen





Hoeken- werk Carnaval





Carnaval Patronen





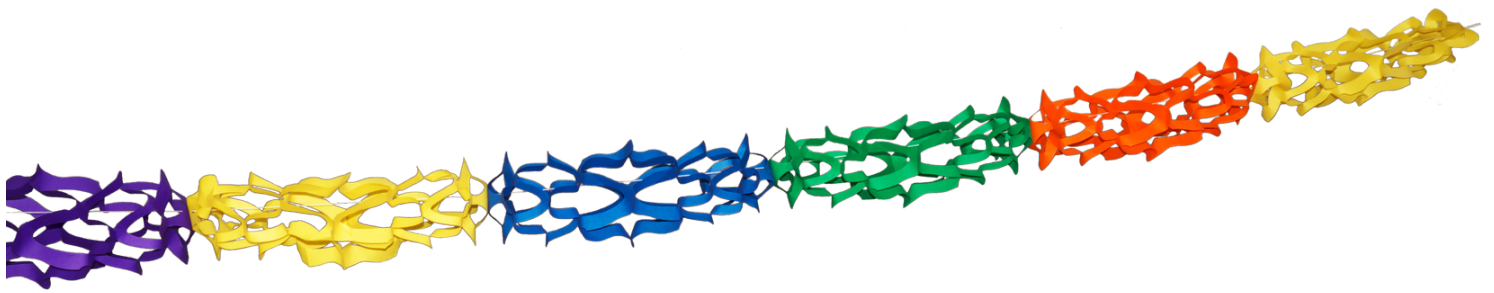
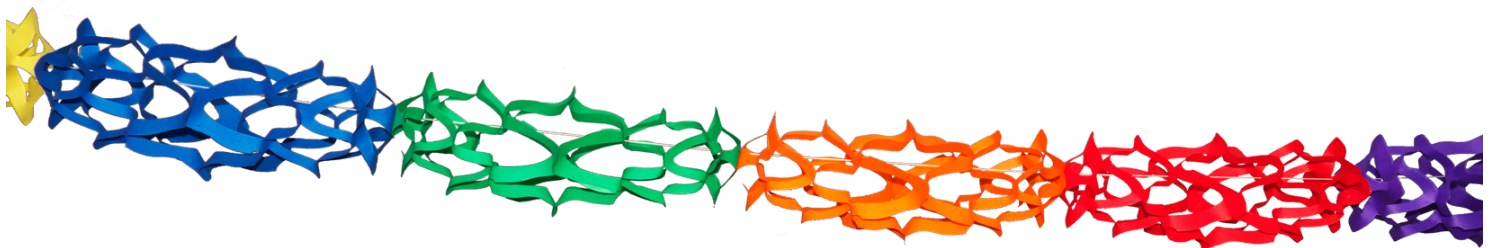
Carnaval lijnpuzzel





Carnaval

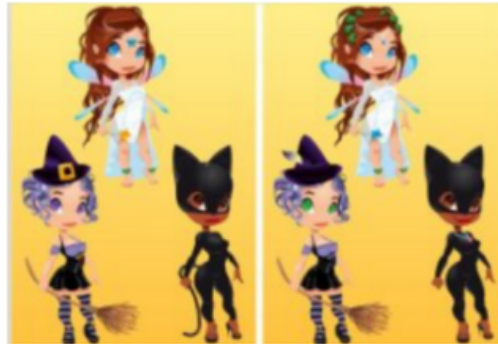
Kleuren





Carnaval

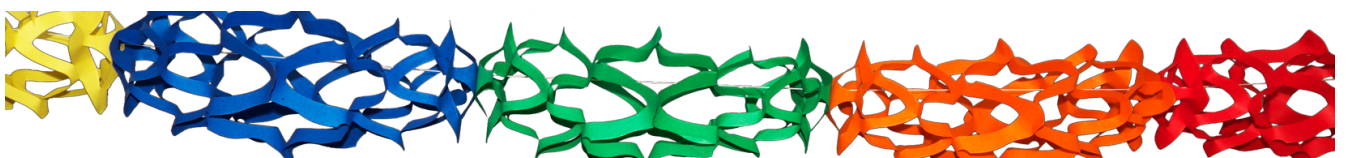
Zoek de verschillen





Carnaval omnidu

Woordenschat





Carnaval

Omnidu—Rubriceren



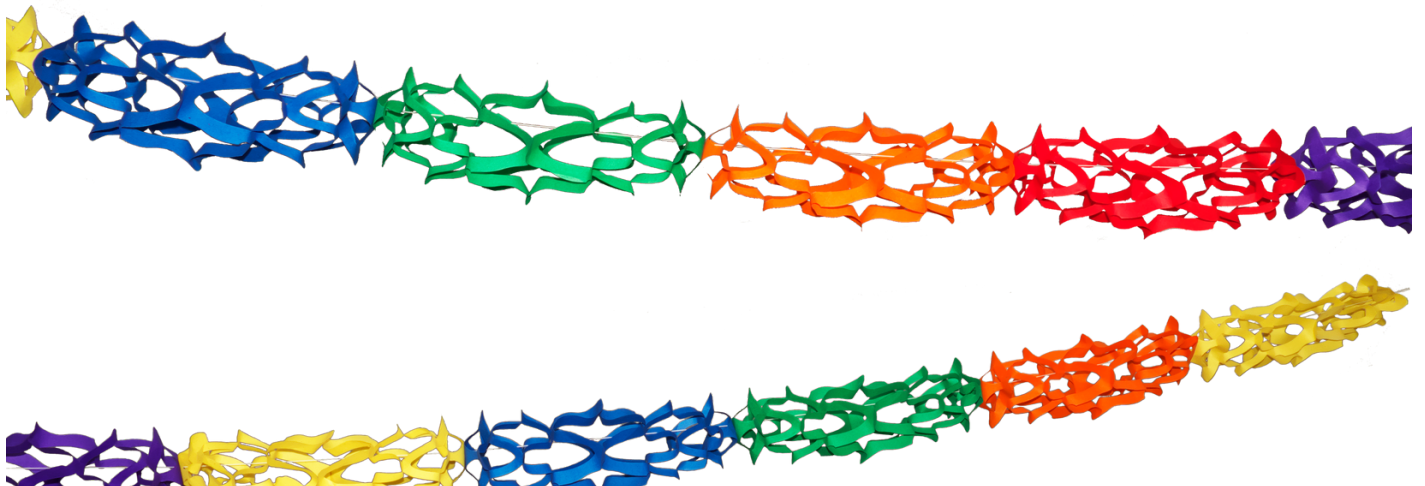
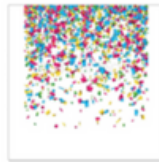
clowns



masks



confetti





Carnaval

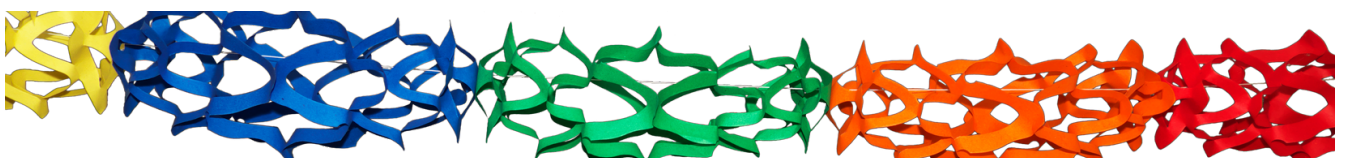
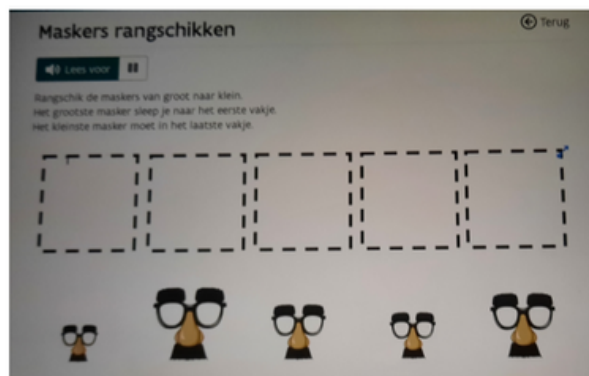
Maak de clown compleet

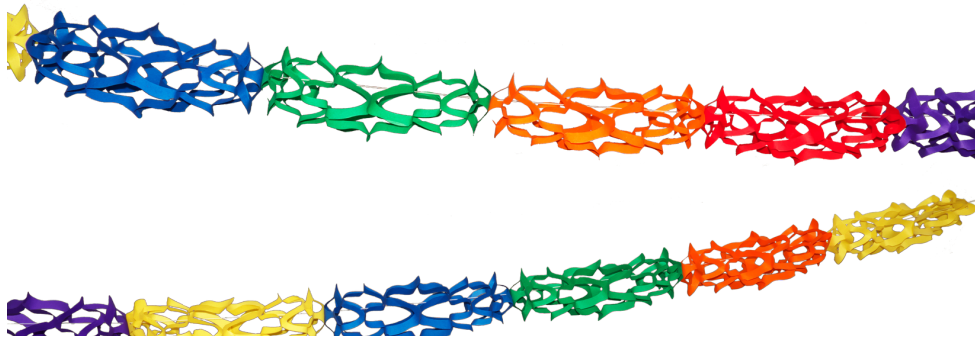




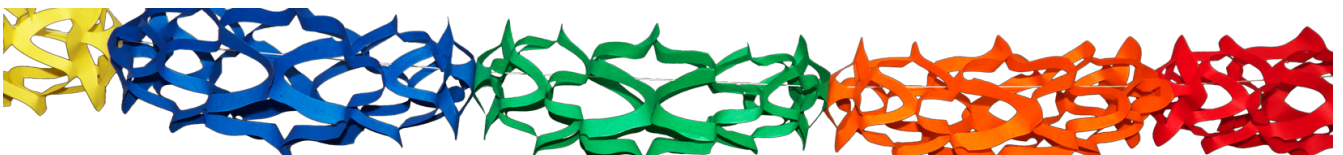
Carnaval

Maskers ordenen





Puzzelcarnaval





Memory carnaval

